

TJC-13

FAMICOM FAMILY

いけいけ! 熱血ホッケー部 「ずるこずるで」大乱闘



取り扱い説明書

任天堂

ファミリーコンピュータ™

このたびはテクノスジャパン・ファミリーコンピュータカセット「いけいけ！^{ねつけこうこう}熱血高校ホッケー部^ぶすべってころんで大乱闘^{だいらんとう}」を、お買い上げいただきまして誠にありがとうございました。ご使用^{しよう}の前に取り扱い方^{とあつかかた}、ご使用上の注意^{しようじようちゆうい}など、この「取り扱い説明書^{とあつかせつめいしょ}」をよくお読みください。なお、この「取り扱い説明書^{とあつかせつめいしょ}」は大切に保管してください。

し ようじよう ちゆう い 使用上の注意

- ①精密機器^{せいみつ き き}ですので、極端^{きょくたん}な温度条件^{おん ど じょうけん}下での使用^{し よう}や保管^{ほ かん}、及び強いショック^{およ つよ}を避^さけてください。また絶対^{ぜったい}に分解^{ぶんかい}しないでください。
- ②カセットを交換^{こうかん}するときは、必ず電源^{かなら でんげん}を切^きってください。
- ③端子部^{たん し ぶ}に触^ふれたり、ぬらすなど汚^{よご}さないでください。故障^{こしょう}の原因^{げんいん}となります。
- ④シンナー・ベンジン・アルコール^{とう き はつ ゆ}等の揮発油^{き はつ ゆ}でふかないでください。
- ⑤テレビ画面^{が めん}から、できるだけはなれてゲームをしてください。
- ⑥長時間^{ちよう じ かん}ゲームをする場合は、健康^{けんこう}のため約2時間^{やく 2 じ}ごと^{かん}に10分^{ぶん}～20分^{ぶん}の小休止^{しょうきゅうし}をしてください。
- ⑦ご使用後^{し よう ご}ACアダプタをコンセント^{かなら ぬ}から必ず抜いてください。

CONTENTS

●ストーリー..... 03

●ゲームのルール..... 04

●そうざほうほう操作方法..... 05

●ゲームモード..... 09

●がめんセレクト画面について..... 10

●ステータスについて..... 13

●ねつけつ熱血ホッケー部ぶメンバー紹介..... 14

●しょうかいアイスリンク紹介..... 16

●ともだちしょうかい「くにおくん」の友達紹介..... 18

●「かおり」のMEMO♥..... 19

●ひっさつ必殺シュツットについて..... 20

●にん4人でプレイする時..... 21

ストーリー

こんにちは。^{ねっけつこうこうしんぶん}熱血高校新聞部のかおりで
す。くにおくんの^{かつやく}活躍で^{いちやくゆうめい}一躍有名になった
「^{ねっけつこうこう}熱血高校^ぶドッジボール部」、それから「サ
ッカ^ぶー部」。世界大会^{せ かいたいかい}なんかに^{しゅつじょう}出場して、ほ
んとにすごいよね。じつは^{ねっけつこうこう}熱血高校には
ホッケー^ぶ部があるんです。でもとっても^{よわ}弱
いの……。今^{こん}度の^{しろがねこうこう}白金高校との^{たいこう し あい}対抗試合に
^ま負けちゃうと^{はい ぶ しょぶん}廃部処分になってしまう^{だい}大ピ
ンチ！ そんなホッケー^ぶ部を見かねたくに
おく^{なさ}んが^{ぶ いんたち}情けない部員達を^{きた なお}鍛え直してくれ
ることになったのです。^{ねっけつこうこう}熱血高校ホッケー
部^ぶは^ぶドッジボール部、^ぶサッカー部のよう^{つよ}な
強^{つよ}いチームになれるでしょうか？
いけいけ！ ^{ねっけつ}熱血^ぶホッケー部。
インターハイめざしてみんな^{がんば}頑張^{がんば}ってね！

ゲームのルール

1 チームは選手^{せんしゅ}3人^{にん}とキーパー^り1人^{けい}の計4人^{にん}。1 試合は第3ピリオド^{し あい だい}までであり、得点^{とくてん}の多いチームの勝ち！ 同点^{どうてん}の場合は負け^{ば あい ま}になっちゃいます。ごめんね。

操作^{そう さ}するマイキャラはゲーム^{てんかい}展開^あに合わせて^か変わります。矢印^{や じるし}カーソル^{てんめつ}が点滅^{てんめつ}している選手^{せんしゅ}がマイキャラで、マイキャラが画面^{がめん}外^{がい}に出^でてしまった場合^{ば あい}、矢印^{や じるし}カーソル^{てんめつ}がどっち^{ほうこう}の方向^{おし}にいるのか^{おし}教えてくれます。

1人^りでプレイ^{ば あい}する場合はマイキャラとキーパー^{どう じ}を同時^{そう さ}に操作^{そう さ}します。

それから、試合中^{し あいちゅう}あまりエキサイトしすぎると、対戦^{たいせん}相手^{あいて}によっては乱闘^{らんとう}が起^おこり、そんな時^{とき}あまり暴^{あば}れたりするとペナルティ^{ペナルティ} (罰^{ばつ})として退場^{たいじょう}になることがあります。ペナルティ^{ペナルティ}を受^うけた選手^{せんしゅ}は敵^{てき}に1点^{てん}取^とられるまでは試合^{し あい}に復帰^{ふつき}できないので気^きをつけてね。

そう さ ほう ほう 操作方法

き ほん ぞう さ こう げ き 基本操作 オフェンス／攻撃



Aボタン パス

Bボタン シュート

十字レバー
選手の移動

A+Bボタン
ジャンプ

シュート方向の
コントロール

き ほん ぞう さ ぼう ぎ ょ 基本操作 ディフェンス／防御



Aボタン
足払い(ブロック)

Bボタン
タックル(キャッチ)

十字レバー
選手の移動
キーパーの移動

A+Bボタン
ジャンプ

オフェンス、ディフェンス共通で
ジャンプ中に

Aボタン……スティック振り抜き

Bボタン……どすこいパンチ

じっせん 実戦テクニック スケーティング編^{へん}



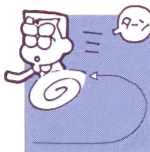
●ノーマルスケーティング
すす^{すす}進^{ほうこう}みたい方向^おにレバーを押す。



●ダッシュスケーティング
さゆう^{さゆう}左右^{ほうこう}どちらかの方向^{かい}にレバーを2回^お押す。



●ダッシュ中^{ちゆう}ストップ
ちゆう^{ちゆう}中^{しんこう}に進行^{ほうこう}方向^{ぎやく}の逆^おにレバーをグイッと押す。



●ダッシュ中^{ちゆう}ターン^{せんかい}(旋回)
ちゆう^{ちゆう}中^{じょうげ}に上下^{かい}、どちら^おかを2回^{うえ}押す。上^{かい}2回^{うえ}で上^{まわ}回り、下^{した}2回^{かい}で下^{したまわ}回り。

じっせん 実戦テクニック オフェンス(攻撃)編 こうげき へん

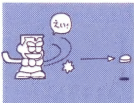
●チョン！パス

パックを^も持っている時^{とき}Aボタンをチョン！と^お押す。



●スラップショット

チョン！パスを^あ上げたときにタイミング^よ良くAまたはBボタンを^お押す。



●フリップパス

Aボタンを^{いつてい じ かん}一定時間^お押すと山なり^{やま}パス。



●スラップショット

Bボタンを^{いつてい じ かん}一定時間^お押し、
^{ちから}力を^{きようりよく}ためると強力^{つか}ショット。
※ただ^{ただ}しため^{ただ}すぎると^{つか}疲れ



てしまいます。

ディフェンス^{ぼうぎょ}(防御)^{へん}編

●あしばらい Aボタン

●スティック^ふ振り^ぬ抜き

ジャンプ+Aボタン

●ショルダータックル

Bボタン

●どすこいパンチ

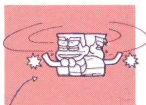
ジャンプ+Bボタン

●ダッシュ^{かいてん}回転あしばらい
ダッシュ+Aボタン

●ジャンプマッハスイング

ダッシュ+ジャンプ+Aボ
タン

※Aボタンのアタックは敵^{てき}
にダメージ^{あた}を与^{とも}えると共
に敵^{てき}が持^もってるパックに
スティック^あが当たればシ
ュートできます。



ゲームモード



タイトル画面^{が めん}のときにAボタンかSTARTボタン^おを押すと、ゲームモード^{せんたく が めん}選択画面

になります。シナリオにそってインターハイ^{め ざ}を目指す「しなりおもど」と、友達^{ともだち}と最大4人^{さいだい にん}まで対戦^{たいせん}プレイができる「たいせんもど」があります。

●「しなりおもど」1P^{や じるし}；矢印カーソルの点滅^{てんめつ}している選手^{せんしゅ}とキーパー^{そう さ}を操作します。

●「しなりおもど」2P^{や じるし}；1Pは矢印カーソルの点滅^{てんめつ}している選手^{せんしゅ}を操作し、2Pはキーパー^{そう さ}のみを操作します。

●「たいせんもど」2P^{ひだりがわ}；1Pは左側、2Pは右側^{みざがわ}のチーム^{そう さ}を操作します。

●「たいせんもど」4P^{ひだり}；1Pと2Pは左側^{がわ}、3Pと4Pは右側^{みざがわ}のチーム^{そう さ}を操作します。

セレクト画面について

●「しなりおもど」

★こすちゅーむをえらんでください。



とつくん し あい か すす
特訓試合に勝ち進ん
で行くと相手チーム
のコスチュームを譲
り受け装備できる種

類が増えていきます。どのコスチュームで
プレイするか十字レバーの左右で選びAボ
タンで決定します。

★らいんなっぷをえらんでください。



せんしゅ
選手をそれぞれの
ポジションに置くか
決めます。十字レバ
ーの上下で選手を選

びAボタンで決定、Bボタンでキャンセル
できます。

(CF)センターフォワード；攻めと守りのキーマン

(WF)ウイング；攻撃時の斬り込み隊長

(DF)ディフェンダー；^{まも おも う も}守りを主に受け持ちます

(GK)ゴールキーパー；ゴールの^{しゅ ご しん}守護神

^{せん しゅ}選手はそれぞれ^{のうりよくてき さ}能力的な差があり、どの^{せん}選

^{しゅ}手をどのポジションに置くか^{お よ かんが えら}良く考えて選
んでください。

※^{せん しゅ}選手のステータス「ぱわー」「すぴーど」
「おもさ」についてはP13を^み見てね。

●「たいせんもーど」

★たいせんチームをえらんでください。



^{しゅつじょう なか}出場8チームの中か
^{この}ら好みのチームを⁺
^じ字レバーの^{さ ゆう えら}左右で選
^{けってい}びAボタンで決定し

ます。2Pプレイの場合は^{ば あい ひだり}1Pが左チーム
を選択し、2Pが^{みぎ}右チームを^{せんたく}選択します。

4Pプレイの場合は^{ば あい ひだり}1Pが左チームを、3
^{みぎ}Pが^{せんたく}右チームを選択します。

★らいんなっぷをえらんでください。

「しなりおも一ど」の時と同じです。

★どのりんくでふれいしますか？



5種類のリンクの中から好みのリンクを
十字レバーで選び、
AまたはSTARTボタ

ンで決定。

※リンクについてはP16を見てね。

BOW WOW



ステータスについて

●^{せんしゅ}選手のステータス

「パワー」：^{せんしゅ}選手の^{たいりょく}体力を表しこの^{すうち}数値が^{たか}高いほど^{きょうりょく}強力な^うショットを打つことができます。(この数値は敵に^{こうげき}攻撃されると^{げんしょう}減少します。)

「スピード」：^{せんしゅ}選手の^{そうりょく}走力を表します。

「おもさ」：^{せんしゅ}選手の^{たいじゅう}体重を表します。

●^たコスチュームのステータス

「こうげき」：^{てき}敵を^{こうげき}攻撃するときの、^{あいて}相手に^{あた}与える^{おお}ダメージの^{あらわ}大きさを表します。

「しゅび」：^{てき}敵に^{こうげき}攻撃されたときの^うダメージの^{あらわ}受けにくさを表します。

●^たその他のステータス

「せいかく」が^{せんしゅ}選手にあります。^{れいせい}冷静な^{せい}性格、^{かく}短^{たん}気^きな^{せいかく}性格、^{おこ}怒^だり^{こわ}出すと^{こわ}恐^{こわ}いタイプ、^{せんしゅ}どの選手がどのタイプなのかプレイしてみてね。

それから^{じょうす}キーパーをやるのがとっても^{じょうす}上手という^{のうりょく}能力もあります。とっても^い意^{がい}外^{ひと}な人がキーパーに^む向いていたりするかも……。

ねっけつ ぶ しょうかい 熱血ホッケー部メンバー紹介



くにお

スポーツなら何でもOK！
疲れを知らない熱血野郎。必
殺技はもち「ナッツショット」。



よういち

ホッケー部キャプテン！ パ
ワー・技ともいいもの持って
るんだけど押しが今一つ。必
殺技は「しおしおショット」。



まさし

走力はピカイチ！ でもパワ
ーが無いのがちょっと心配か
な？ 必殺技は「ワンクッシ
ョンショット」。



ひでし

守りの固いDF向きの選手。
お父さんが職人さんで“技”
にはちょっとうるさいよ。必
殺技は「圧縮ショット」。



つよし

キーパーやらせりゃばっちぐ
う！ 怒ると怖いって言う噂
だよ。必殺技は「あらうんど
ショット」。



いつも朗らか、意外性を秘めてる新入部員！ お家がスポーツ店やってるらしいわ。必殺技は「バッキーンショット」。



ホッケー部の活躍を耳にして、入部してきた謎の選手！ 詳しいことはまだ分ってないみたい。(こんど調べときます。)

YŌICHI!



しょうかい アイスリンク紹介

ねつけつこうこうおくない 〈熱血高校屋内スケート場〉



オーソドックスなノーマルアイスリンク。

はなそのこうこうとくせつ 〈花園高校特設リンク〉



しゅう い かべ やわ
周囲の壁が柔らかいクッションでできているからとてもボヨンなリンクだよ。

たにばなこうこうとくせつ 〈谷花高校特設スケート場〉



か げ き し かけ じ ら い
ちょっと過激な仕掛で地雷が埋めてあるの！ どこにあるのかわからないので気を付けてネ。

しろがねこうこうおくない 〈白金高校屋内リンク〉



ひょうめん きず おお
リンク表面に傷が多くてパックがあたへんほうこう
クが当たると変な方向にはずんじゃうの……。こま
困っちゃうよね。

〈テクノスジャパンアイスアリーナ〉



テクノスジャパン^{しよゆう}所有の^{ごう}豪華
アイスアリーナ。今回のイン
ターハイ^{かいじょう}会場になります。

とく^{とく}に^か変わった^し仕掛^{かけ}はないので
プレー^{せんねん}に専念してくださいネ。

SUSUMU
GODAI



「くにおくん」の友達紹介

こんかい ぶ とつくん し あい あい て
 今回ホッケー部特訓試合の相手になってく
 れるお友達を紹介します。

●熱血高校剣道部「とおる」くん

か こ かいぜんこくたいかい ゆうしやう うでけん し
 過去2回全国大会で優勝したすご腕剣士で
 ひっさつわざ しんくう ぎ わざ み
 必殺技は真空斬り。この技を身につければ
 ひやくにんりき けんどう ぎ ひ みつ
 百人力。(ひょっとして剣道着に秘密がある
 かもネ。)

●熱血高校野球部「さだお」くん

ゆめ み
 夢見バッティングセンターの150kmのスピ
 ードボールをホームランできるのは彼だけ
 か。 こうこう や きゆうかい じゆつ し はい
 かも。高校野球界の十指に入るスラッガー。
 このバッティングセンスを身につければ鬼
 かなぼう
 に金棒ネ。

●百合ヶ丘女子ホッケー倶楽部

「ようこ」ちゃん

ねつけつしょうじょ おんな こ
 けっこうバリバリの熱血少女。女の子だか
 らってナメてかかると怖いわよ。それから彼
 じょ どうこうかい かいちやう
 女はマジック同好会の会長もやっててヘン
 テコな魔球を打つらしいから気をつけてね。

かおりのMEMO♥

ホッケー部のみんなの^{ため}為にインターハイに
出場する^{しゅつじょう}強豪^{きやうごう}3チームの^{じょうほう}情報を^{おし}教えてあげ
るわ。

まずは東北^{とうほく}の強豪^{きやうごう}チームの^{ばんば}幡馬^{ばんば}実業^{じつぎやうこうこう}高校。
破壊^{はかい}力^{りき}を持つFW^もで、あたりがめっぼう^{つよ}強
いからスピードとテクでかわす戦法^{せんぽう}がおす
すめヨ。

次^{つぎ}は四天王^{してんのう}子学院^{しがくいん}。ここは関西^{かんさい}のチームら
しくむちゃくちゃ乱暴^{らんぼう}で、毎回^{まいかい}対戦^{たいせん}チーム
の選手^{せんしゅ}を病院^{びやういん}送^{おく}りにするもんだから最近^{さいきん}じ
ゃ相手^{あいて}がいなくなっちゃったらしいの……。

相手^{あいて}を退場^{たいじやう}させて有利^{ゆうり}にするのが得策^{とくさく}ネ。

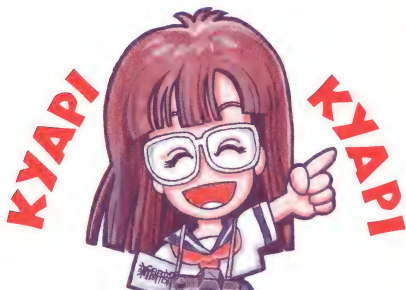
最後^{さいご}が優勝^{ゆうしやう}候補^{こうほ}No.1、北海道^{ほっかいどう}の大雪山^{だいせつざん}高校^{こうこう}。

パワー、スピード、テクニク、3拍子^{びやうし}揃^{そろ}
った最強^{さいきやう}チームでメンバーの大半^{たいはん}が実業^{じつぎやう}団
入り^いが内定^{ないてい}しているらしいヨ。「とびやま」

選手^{せんしゅ}はカナダの^{ちゆうもく}プロチームも注目^{ちゆうもく}している
超^{ちやうこう}高校^{こうこう}級^{きゆう}選手^{せんしゅ}。彼の^{かれ}ハリケーン^{かりけん}ショットは
ようちゆうい
要注意^{ちゆうい}！

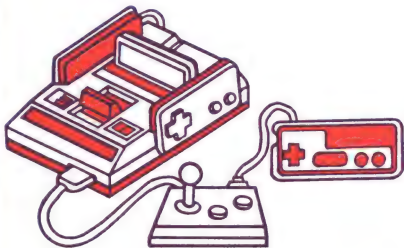
ひっさつ 必殺ショットについて

こんかい とくべつ ひっさつ きほんてき う
今回は特別に必殺ショットの基本的な打ち
かた おし も
方を教えちゃいます。バックを持っている
とき お つづ ちから
時にBボタンを押し続け、力をためてナイ
スなタイミングで離す！ ギュウーン！
でもこの打ち方はパワーがかなり減っちゃ
います。ある程度テクニックを磨くといろ
んなひっさつ う かた はっけん
んな必殺ショットの打ち方が発見できるわ
よ。だから、あなたならではのカッコイイ
ひっさつ う かた み
必殺ショットの打ち方を見つけてネ。かお
り、せい いっぱい おうえん
り、せいいっぱい応援しちゃうからね。



4人^{にん}び^{とき}プレイする時

たいせんもーど（4P）で4人^{にんどうじ}同時にプレイするには、市販^{しはん}のコントローラーが2個^{ふつよう}必要です。



※コントローラーは必ず^{かなら}ファミコン^{よう}用の物^{もの}を使^{つか}ってください。

♥かお^りからのおお^がい♥

ゲーム中画面の両端がチラチラ（変な絵が出ちゃう）しちゃうけど故障じゃないのよ。
本当にごめんね♡

保証書

保証期間内に、取り扱い説明書の注意書
にしたがって、正常な状態で使用してい
て故障した場合には、本記載内容に基づ
き無料修理します。

本書は日本国内においてのみ有効です。



TECHNOS
TECHNOS JAPAN CORP.™

株式会社 **テクノスジャパン**

東京都新宿区歌舞伎町2-31-11
第2モナミビル3F

保証規定

(1) 保証期間は下記の通りとさせていただきます。

イ. 必要事項（お買い上げ日、販売店名）の記入と販売店印のある場合は、お買い上げ日から6ヵ月間。

ロ. 上記以外の場合は、発売日から6ヵ月間。

(2) 故障が発生した場合は、製品に保証修理申込書と故障状況を記入した説明文を添えて、小社までお送りください。

(3) 修理依頼品をお送りくださる場合の郵送料金その他の費用は、お客様のご負担となります。郵送に際しては適切な梱包の上、紛失などを防ぐため簡易書留をご利用ください。

郵送途中の事故・紛失についての保証は、小社としては負いかねますので、悪しからずご了承ください。

(4) 保証期間内でも次のような場合は有料修理となります。

イ. 誤用、乱用および乱暴や不注意な取り扱いによる故障。

口、火災、地震、風水害、落雷その他の天災地
変、公害や異常電圧による故障または損傷。

八、無理な改造や不当な修理による故障または
損傷。

二、使用中に生じたキズや衝撃、落下等による
故障、損傷。

ホ、本品と直接関係ないものが原因となって発
生した故障。

ヘ、保証修理申込書のご提示がない場合。

(5) 本書は再発行いたしませんので、大切に保管
してください。

●この保証書は本書に明示した期間、条件のも
とに無料修理をお約束するものです。したが
って、この保証書によって、お客様の法律上
の権利を制限することは一切ありません。保
証期間経過後の修理等についてご不明の場合
は、小社にお問い合わせください。

●保証期間経過後の故障についても有料修理が
できますが、修理用部品の保有期間の関係か
ら、その期限は発売日から1年間とさせてい
ただきます。

故障狀況

保証修理申込書

品 名	いけいけ！ 熱血ホкке一部 「すべてころんで大乱闘」 TJC-I3		
お 客 様	お名前		
	ご住所 〒		
	お電話 — —		
販 売 店	所在地 店 名 (印)		
お買い上げ日		年 月 日	



IKE IKE
NEKKETSU★HOCKEY



TECHNOS
TECHNOS JAPAN CORP.™

株式会社 **テクノスジャパン**

〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11
第2モナミビル3F

©1991. TECHNOS JAPAN CORP.

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。